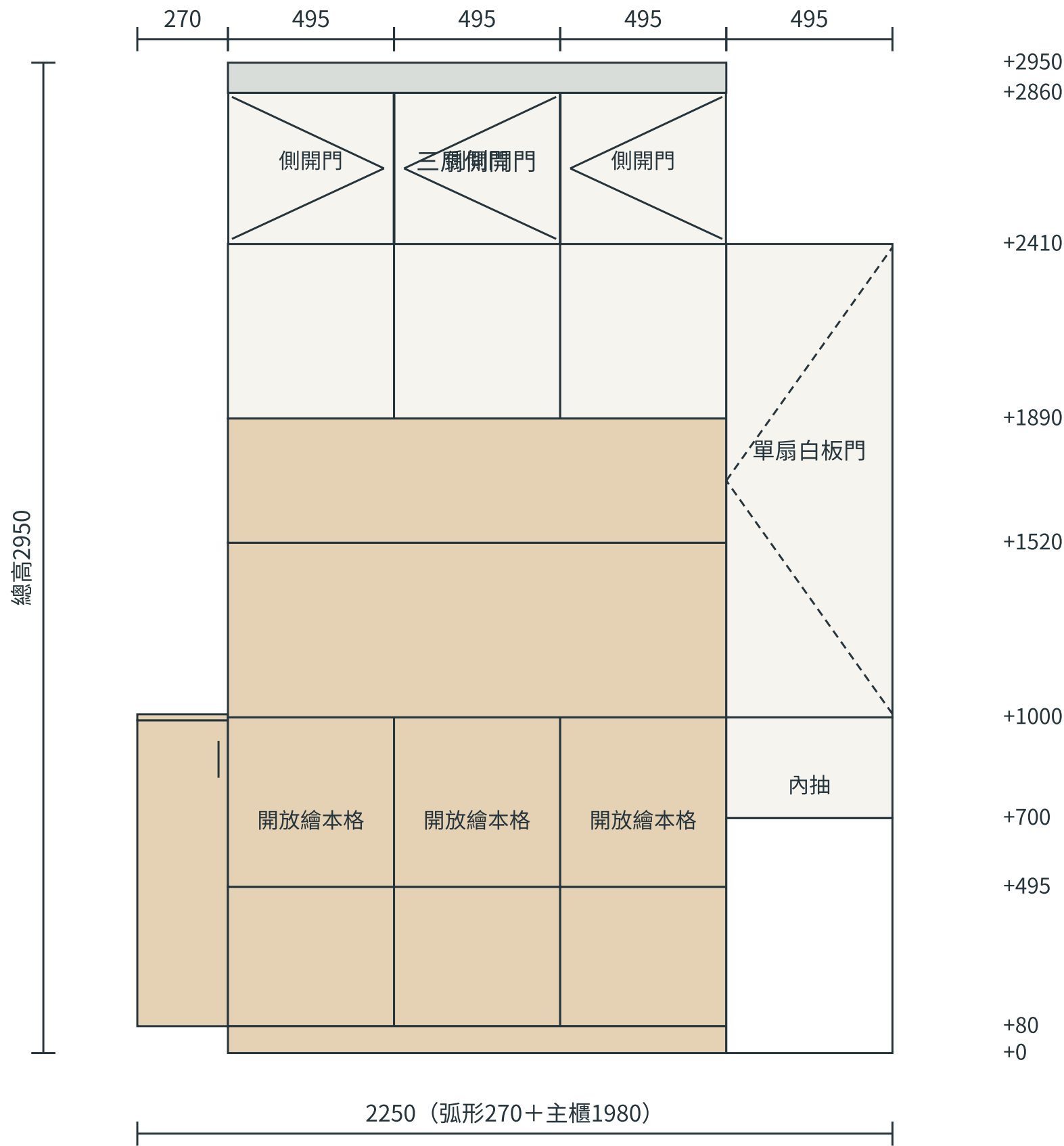


櫃體設計圖 | 櫃體門板立面

主櫃及左側弧形下櫃；移除所有設備、擺件及房間背景



櫃體外形及門板

主櫃1980寬×350深；模型總高2950。

左弧形下櫃270寬×350深，頂高1000。

頂層與下層共六扇門，按列左／右／右開。

兩層鉸鏈方向一致；六門均獨立側開。

左三列+495–1000為固定開放式三格繪本架。

不設翻板、轉軸或活動支撐五金。

頂部封板：+2860–2950，高90；封嚴至頂。

高櫃需固定於實體牆；錨固及暗管先核實。

中間三扇普通白門：+1890–2410，名義495×520。

右列單扇白板門：+1000–2410，名義495×1410。

原大門與小門合併；內板齊+1520／+1890。

頂部內部分隔改為兩排三列，共六格。

左側僅設不透明弧形下櫃：+80–1000。

下櫃弧形門獨立向外開；隔板可調／拆。

下櫃兩片活動隔板，預設頂+495／+750。

下部三格活動收納盒；放適齡安全玩具。

暖白門面／淺原木內格及層板。

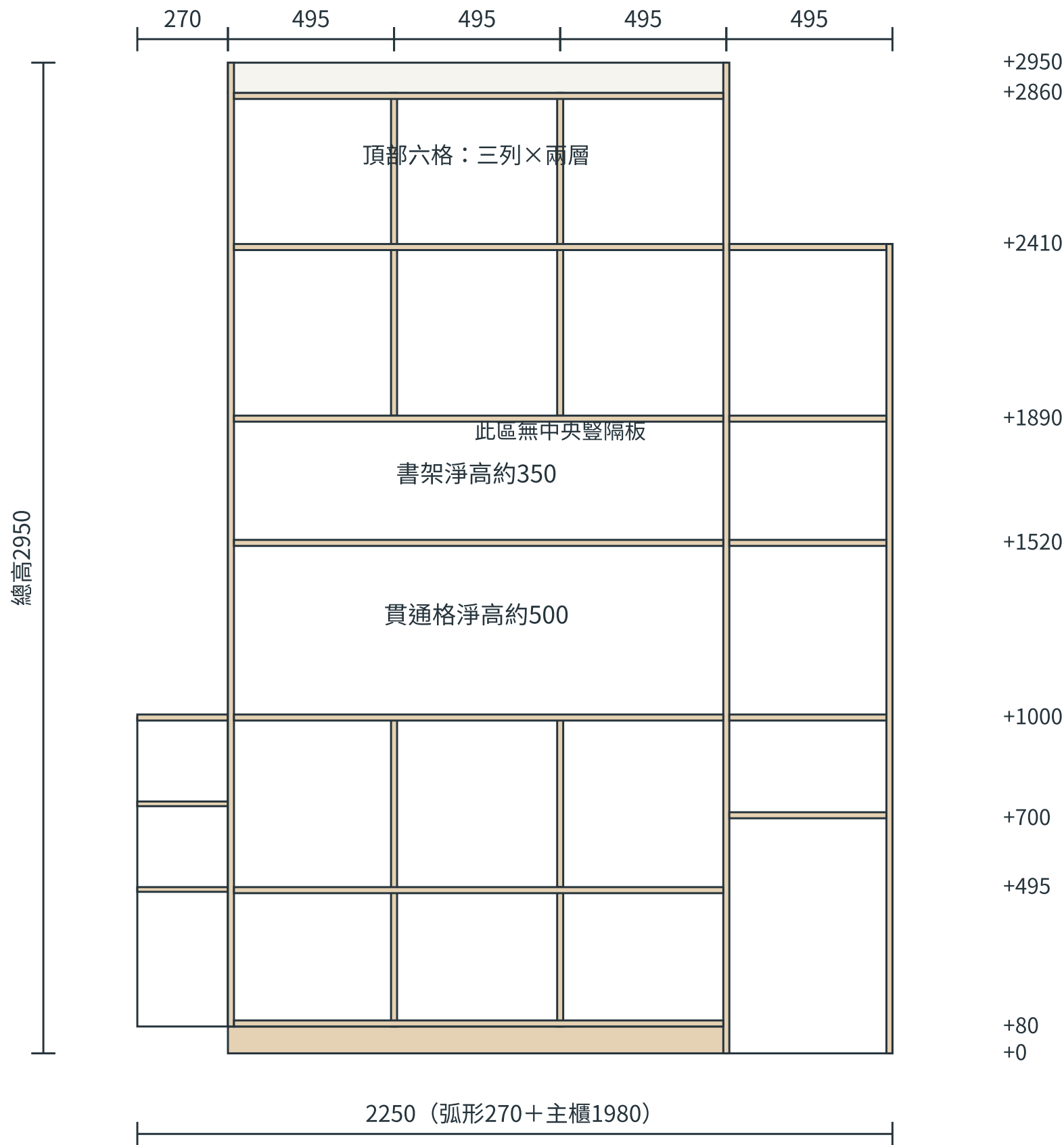
名義分區不是門板開料尺寸。

板厚、材質及五金規格由工廠深化。

頂封板90與舊註50、櫃寬2250與參考牆寬2255均須覆尺確認。

櫃體設計圖 | 櫃體內部層架

移除門片及活動收納盒後的內部正立面；層板以實際厚度示意，非門板分縫

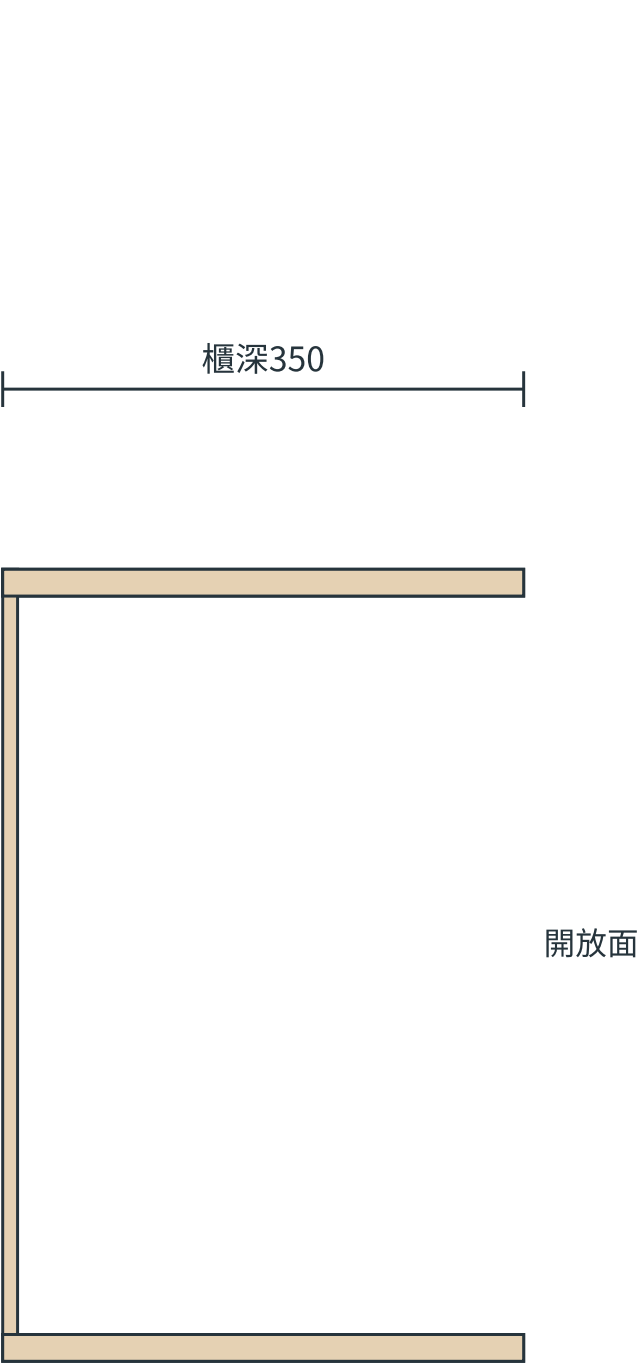


層板／豎隔板配置	
主板18；背板10（模型值）。	
左三列層板（底-頂）：	
80-98／477-495／991-1009	
1511-1529／1881-1899／2392-2410	
／2842-2860；頂部兩排共六格。	
貫通格+1000-1520，淨高約502；	
書架+1520-1890，淨高約352。	
+495-1000繪本格以兩片豎隔板分成三格。	
繪本格固定開放；不設翻板及活動五金。	
右列層板：700-718／991-1009／	
1511-1529／1881-1899／2392-2410。	
取消+2015小物格，併入上層。	
右列下抽：+700-1000。	
左三列+2015以上規劃低頻輕物。	
固定分界板991-1009；下櫃活動板厚14。	
活動板預設頂+495／+750，可調／可拆。	
托銷、排孔、板邊退讓及承重由櫃廠核定。	
暖奶機及打印機置於+1009貫通格底板；	
至+1520層板底淨空約262；	
按產品說明核實蒸汽／散熱距離；	
不足時不得運行；打印機操作空間另核。	
軌道插座中心+1400，位於設備上方。	
主櫃及高櫃固定於實體牆；	
先探測牆體暗管，再核定錨固件。	
頂封板須與天花收口封嚴。	
下方收納箱放適齡安全玩具；	
藥品、清潔劑及小零件另行鎖存。	

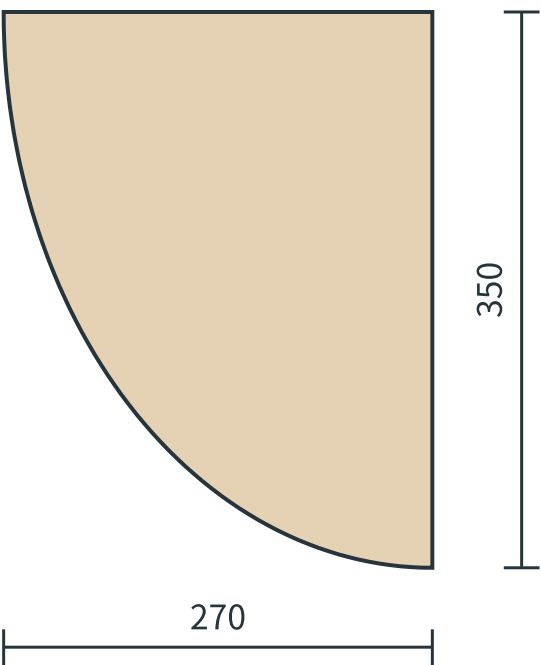
櫃體設計圖 | 櫃體剖面與弧形層板

低位繪本格及左側弧形儲物櫃活動層板配置

A-A | 固定開放繪本格側剖



B | 弧形層板平面



櫃體剖面尺寸

繪本格名義寬495、高約505、深350。
標高+495-1000；前方全開放。
格內不設活動門片或翻板。
底層板頂+495，上層板底+991。
層板與豎隔板均固定，連接方式由工廠深化。
模型示意背板；實際背板、走線及通風按現場核定。
不得以本示意代替板件連接及承重核定。

弧形櫃平面為四分之一橢圓。
270×350包絡，非單一半徑。
弧形層板及下櫃門板同廠放樣。

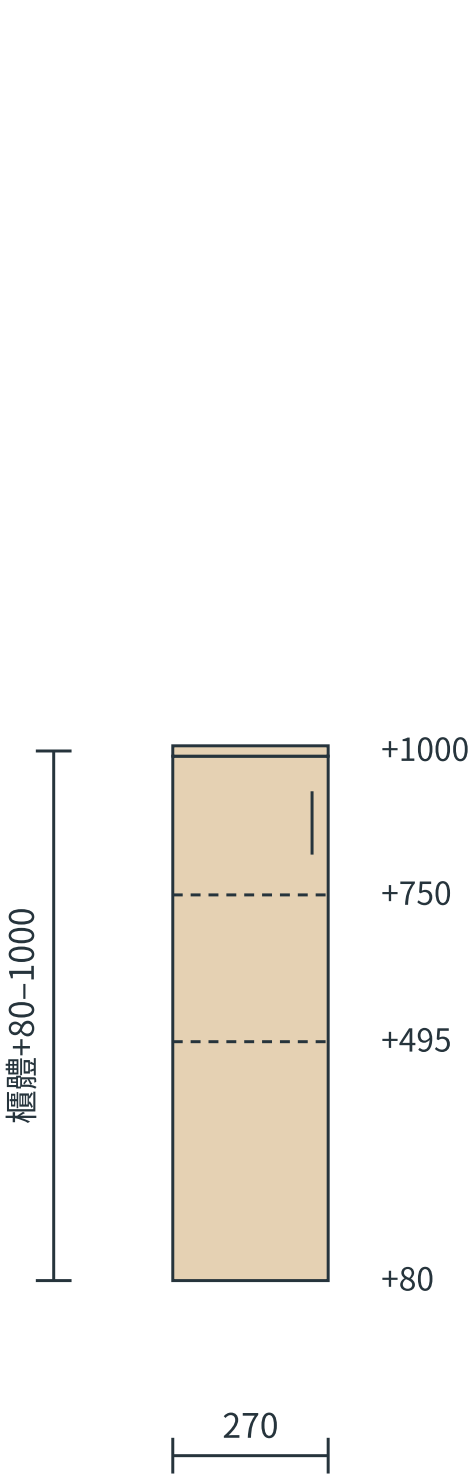
門厚20、主板18、背板10為模型值。
留縫、轉軸及連接按實際五金深化。

開放正面朝 +z；層板及豎隔板固定。

櫃體設計圖 | 左側弧形下櫃詳圖

僅保留+80-1000mm不透明儲物櫃；兩片活動層板可調／拆卸

G | 左側弧形下櫃獨立立面 H | 弧形下櫃3D渲染



弧形下櫃尺寸及層架

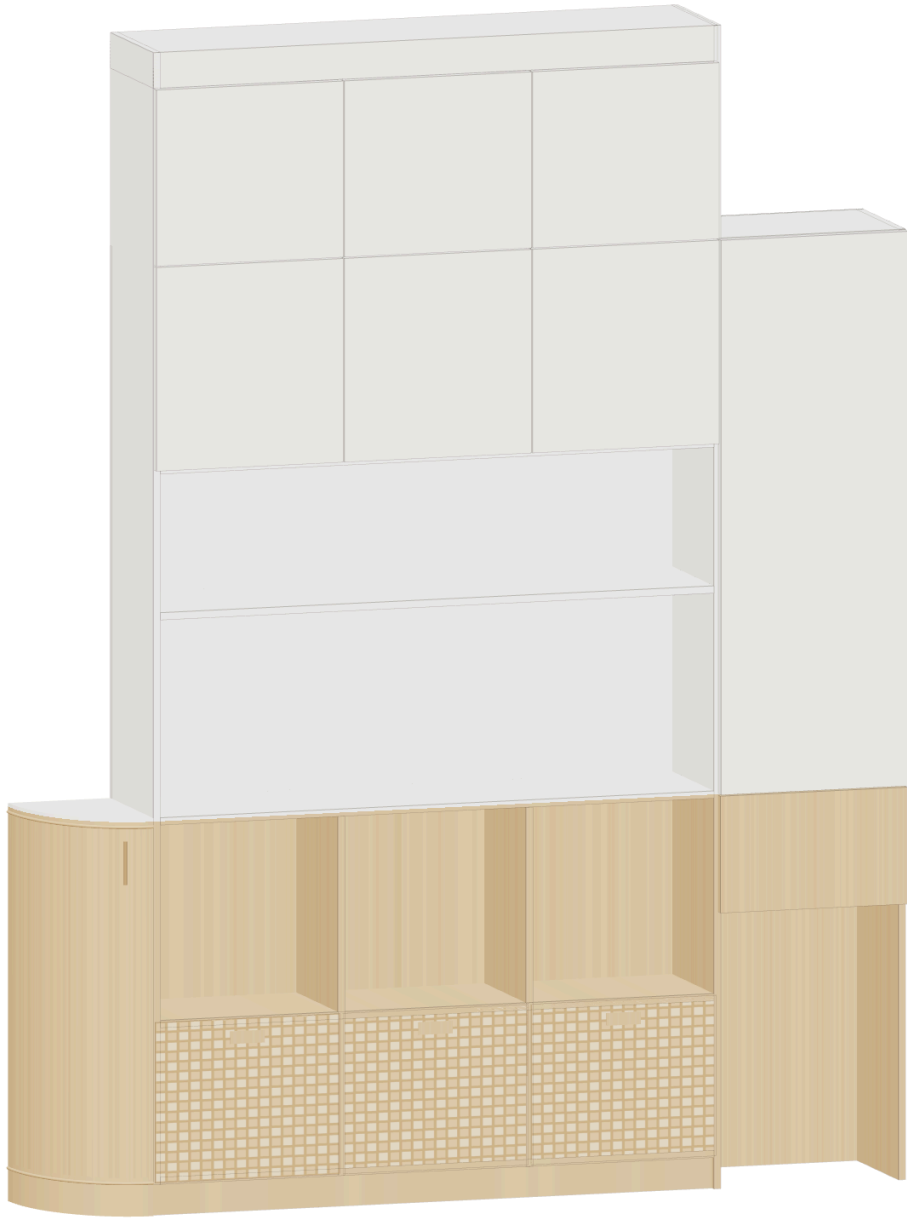
平面包絡：270寬×350深。
櫃體標高+80-1000，高920。
曲線為四分之一橢圓，不是圓弧。
+1000mm以上不設弧形櫃體、層板及門片。
下櫃不透明弧形門獨立向外開。
門軸在左端（x=-270、z=0）；把手在自由端。
頂板+991-1009，與主櫃+1000分界齊平。
下櫃活動層板：預設頂+495、+750，厚14。
兩片均可調／拆卸；虛線表示活動層板。
托銷、排孔、層板退讓及載荷須工廠深化。

背板模型厚10；主板18為模型值。
側板、底板連接及踢腳線避讓由櫃廠深化。
弧形門板材料、曲面模板及鉸鏈
由同一承造方配套確認。
立體圖只作形體參考，不作加工放樣。

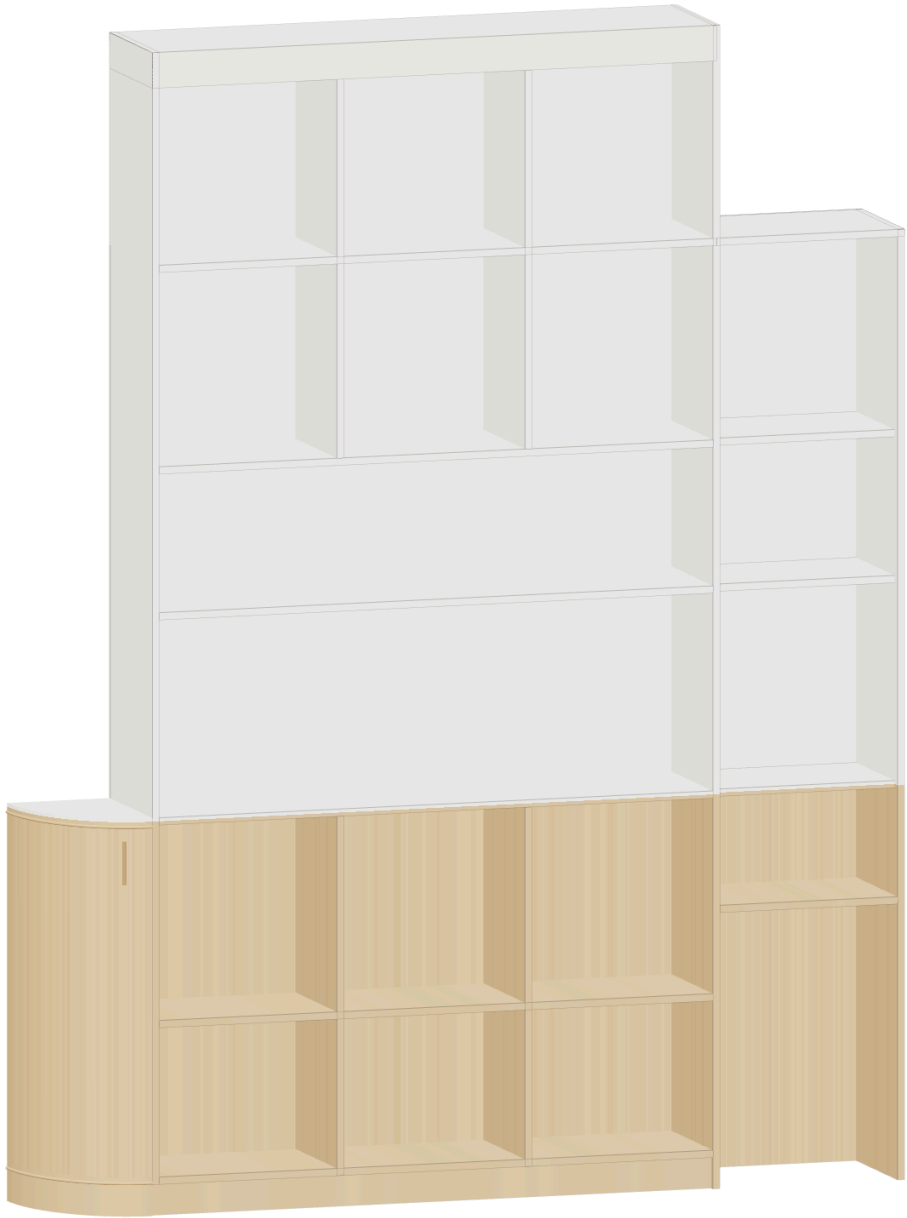
櫃體設計圖 | 主櫃3D模型參考

原模型正交渲染；為便於看清櫃體，隱藏房間、設備、書本及擺件

I | 主櫃完成外觀（櫃體清空）



J | 移除平面門片及活動抽盒：內部層架



直接使用原模型的曲面、層板、門片及變換矩陣渲染；不再另建簡化線框。